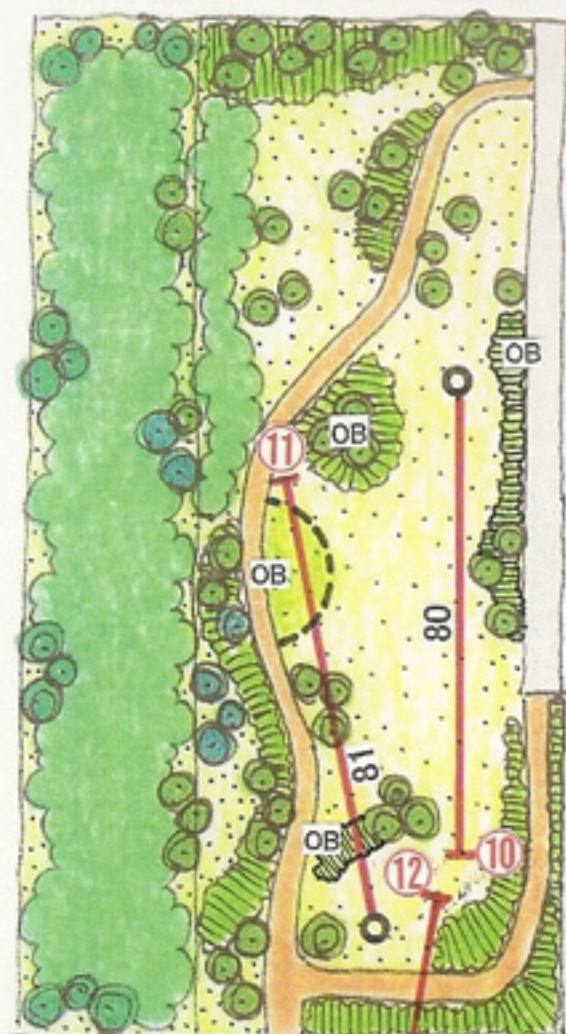


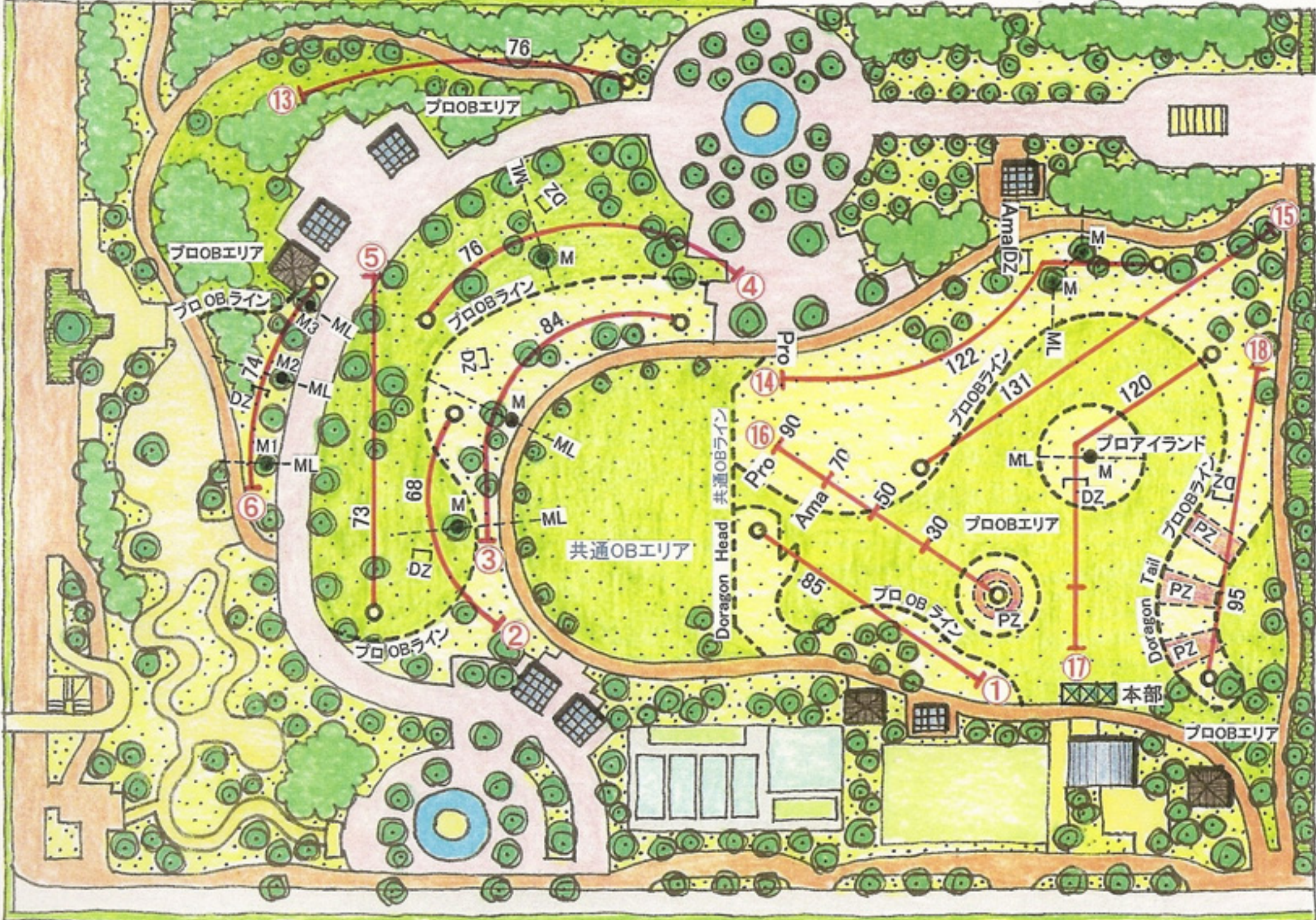
2010 JPDGA A.B.T. The 21st TOKYO OPEN Disc Golf Tournament



ホール (パー)	距離(m)		ホール説明(OB、マンドトリー、アイランド、ローカルルール等)
	プロ	アマ	
1 (3)	85	85	・プロ、アマ共通のOBエリア有り。OB対応はプロとアマは異なる。
2 (3)	68	68	・マンドトリー(以降M)ホール。指定された木の左側を通過させる。
3 (3)	84	84	・Mホール。指定された照明灯の左側を通過させる。
4 (3)	76	76	・ティエリアは舗装上。Mホール。指定された木の右側を通過させる。
5 (3)	73	73	・ティエリアは舗装上。
6 (3)	74	74	・Mホール。指定された3か所のMの左側を通過させる。便所周りの犬走り(砂利敷)はOB。
7 (3)	70	70	・プロ:A+Bエリアのみセーフ。サッカーゴールネットに触れてライをとることは不可。
8 (4)	130	130	・プロ:C+B+Dエリアのみセーフ。Mホール。指定されたボールの左側を通過させる。
9 (3)	100	100	・プロ:Eエリアのみセーフ。
10(3)	80	80	・丸太及びロープで囲まれた植栽帯はOB。単独木を四角く囲む丸太はセーフ。
11(3)	81	81	・丸太及びロープで囲まれた植栽帯はOB。
12(3)	82	82	・プロはC+Aエリアのみセーフ。アマはフェンス内のみセーフ。(ティのあるエリアはOB)
13(3)	76	76	・プロのみゴールのあるエリアだけがセーフ。フェンスを越えたエリアはOB。
14(4)	122	45	・ティは、プロとアマは別。Mホール。アマはプロのDZからダブルMの木の間を通過させる。
15(4)	131	131	・プロは、白ロープを超えたエリアはOB。17番アイランドもOB。
16(3)	90	90	・プロは90m、プロレディス&アマは70mから、OBは1ペナでフロントティへ。PZルール有。
17(4)	120	120	・プロはアイランドM:1投目OBは1ペナでフロントティへ。Mホール。ボールの左を通過させる。
18(3)	95	95	・プロのみポイズンゾーン(PZ)に完全に静止した場合は1ペナでDZへ。
Par58	1,637	1,560	※1. プロはOBの場合ノーペナで投げ直し(アイランド以外)。アマは公式ルールに準ずる。
Av.	90.9	86.7	※2. アイランド救済宣言:スロー前の宣告のみ有効。1ペナでひとつ前のティへ移動可。

●共通OBエリア:舗装上及び園路又はフェンスを越えたエリア。●共通OBライン:縁石(縁石はセーフ)と舗装の境

●プロOB: 白ロープを越えたエリア。(アマはOBなし)

[illegible]

第 21 回東京オープンローカルルール等補足詳細説明

I. プロ部門：全てのスローで OB の場合はノーペナルティでリスロー。(白ロープ OB 有)

●Hole. 2、3、4、8、14 (マンドトリーホール)

スローが OB の場合、マンドトリー (M) を通過・未通過にかかわらず全てノーペナでリスロー。M 未通過で M ライン (ML) を越えセーフエリアに静止した場合は、1 ペナでドロップゾーン (DZ) へ。正しい方向から ML を通過しセーフエリアに静止するまで ML は消滅しない。

●Hole. 6：上記マンドトリーホール・ルールに準じ、3 か所の M1～M3 を指定された方向に通過させる。(※1) M1 未通過の場合はティエリアから、M2、M3 未通過の場合は M2 の DZ から 1 ペナで投げ直す。便所左側奥は OB エリア。便所周りの犬走り (砂利敷) は OB (OB ラインはコンクリートと土の境。) とする。

●Hole. 7：サッカーゴール内にディスクが静止した場合、(※2) ゴール外側又は内側からゴールネットに体の一部が接触してライをとることは不可。体がネットに接触する場合は、サッカーゴール外側のプレイライン上の最も近い位置にライをとりノーペナで続行。

●Hole. 13：園路を含むティのあるエリアは OB。ゴールのあるエリアのみがセーフエリア。

●Hole. 14：(※3) ダブル M の間を通過させる。マンドトリー未通過で ML を越えた場合は、いずれも 1 ペナで DZ (アマティ) へ。

●Hole. 16：(※4) 救済宣言はスロー前の宣言があれば複数回でも可能。1 ペナで一つ前へ、2 ペナで二つ前のティへ移動が可能。またティショットが OB で 3 投目に救済宣言をすることも可能で、二つ前のティから 4 投目となる。30m ティからはアイランドに静止するまで投げ、OB の場合は 1 ペナでスロー続行。アイランドはホールアウトするまで消滅しない。アイランド内ポイズンゾーン (PZ) に静止した場合、ゴールとディスクの中心を結んだ延長線プレイラインと交差する **アイランド外周白ロープ上にライを取りノーペナで続行**する。PZ はホールアウトするまで消滅せず、何回でも有効。

●Hole. 17：アイランドマンドトリーは一度アイランドに静止することが必須。1 投目がアイランドに静止しない OB の場合は 1 ペナでフロントティへ。フロントティからはアイランドに静止するまで投げ、OB の場合は 1 ペナでスロー続行。1 投目救済宣言も可能。次に M 通過時点で ML は消滅する。M 不通過で ML を超えた場合は 1 ペナで DZ へ。アイランドからのスローが OB の場合はノーペナでリスロー。

●Hole. 18：ポイズンゾーン (PZ) に静止した場合 **1 ペナで DZ へ**。PZ はホールアウトするまで何回も有効。

※スタッフが OB 判定できないホールで OB かどうか紛らわしい場合は、暫定スローを有効的に活用して下さい。

II. アマチュア部門：OB の場合は公式ルールに準ずる。(プロ部門設定の白ロープ OB は無)

●Hole. 1：共通 OB ラインを超えた場合は OB。

●Hole. 2、3、4、8、14 (マンドトリーホール)

M 未通過で ML を越えた場合はセーフ、OB にかかわらず 1 ペナで DZ へ。正しい方向から ML を通過するまで ML は消滅しない。マンドトリー標準ルール解説 (JPDGA 指針) に準ずる。

●Hole. 6：対処方法はプロ部門解説 (※1) に準ずる。白ロープ OB は無いが便所犬走りは OB。

●Hole. 7：サッカーゴール内にディスクが静止した場合、対処方法はプロ部門解説 (※2) に準ずる。

●Hole. 12：フェンスに囲まれた少年広場内のみセーフエリア。ティが OB の場合は入るまでリティ。

●Hole. 13：ゴールとの間にある園路上は OB。左側フェンスを越えたエリアは OB。

●Hole. 14：プロティとは別。アマティ (DZ) から。対処方法はプロ部門解説 (※3) に準ずる。つまり M 不通過は DZ (アマティ) から 1 ペナで投げ直し。

●Hole. 16：アイランド 70m から。救済宣言はプロ部門解説 (※4) に準ずる。プロ部門設定の PZ 無し。

●Hole. 17：プロ部門設定のアイランドマンドトリー無。通常マンドトリーのみ。

●Hole. 18：プロ部門設定のポイズンゾーン (PZ) は無。