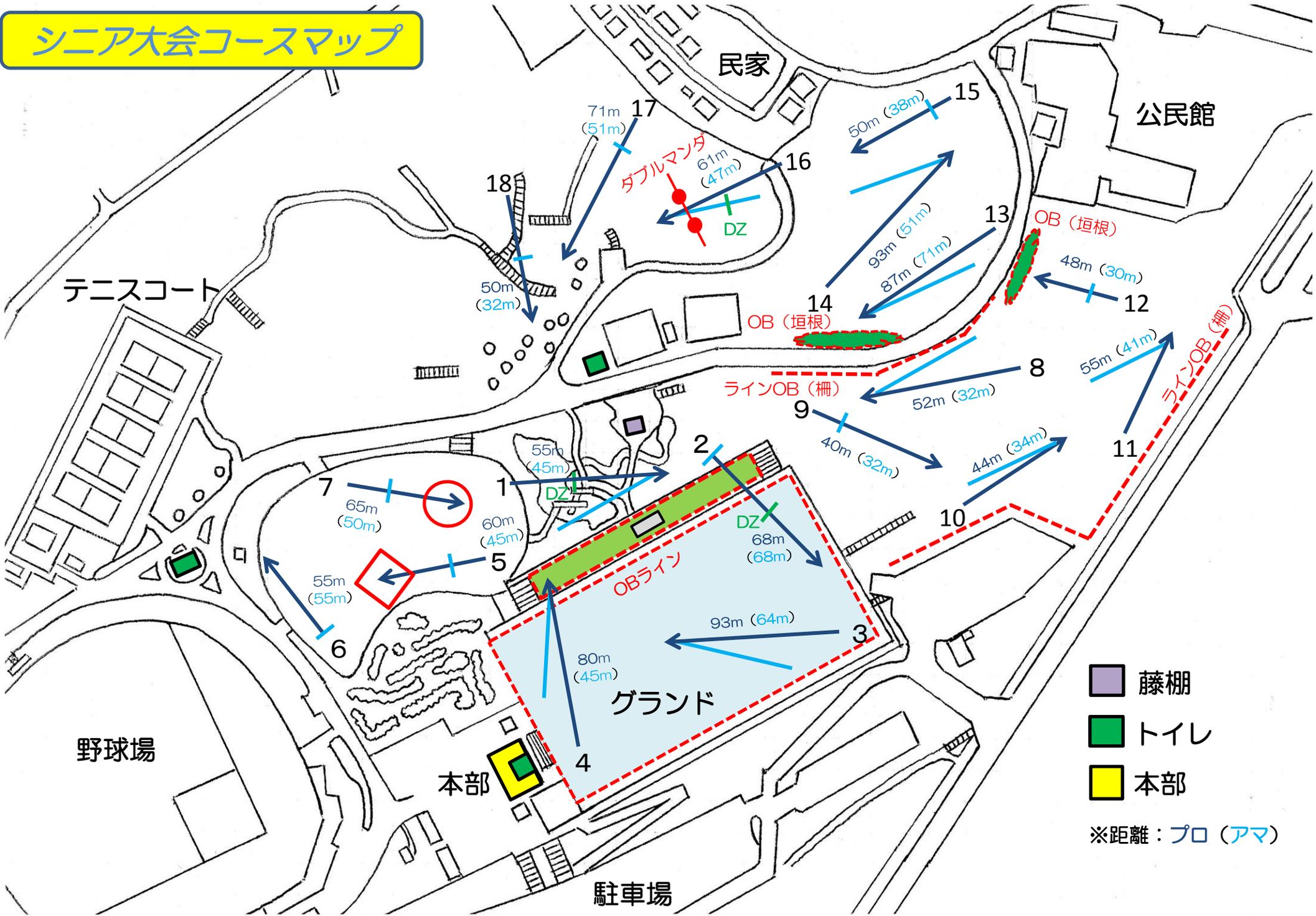


シニア大会コースマップ



- 藤棚
- トイレ
- 本部

※距離：プロ (アマ)

ホール	1	2	3	4	5	6	7	8	9	平均	合計
距離:プロ	55	68	93	80	60	55	65	52	40	63.1	568
距離:アマ	45	68	64	45	45	55	50	32	32	48.4	436

(単位:m)

ホール	10	11	12	13	14	15	16	17	18	平均	合計
距離:プロ	44	55	48	87	93	50	61	71	50	62.1	559
距離:アマ	34	41	30	71	51	38	47	51	32	43.9	395

(単位:m)

プロ:1~18ホール	
平均	合計
62.6	1127

(単位:m)

アマ:1~18ホール	
平均	合計
46.2	831

(単位:m)

ローカルルール説明

◆OB説明

共通:OBラインは、人工物と芝・土との境。

共通:園内道路(アスファルト・コンクリート)及びそれを越えたエリア。

グラウンド・垣根:OBラインは小旗とする。

1H:池の底面とその中にある岩。藤棚及び周囲のコンクリート部分。

2H:ティーのエリア及び水色のグラウンドエリア以外。

4H:水色のグラウンドエリア及びゴールのある芝生エリア以外。

8H・10H・11H:ラインOB(柵)をディスクが横切った場合。

12H:ゴール奥の垣根。

13H:ゴール左横の垣根。

◆その他説明

ギブアップは、そのホールでそれまでに投げた投数に+4打する。

1H:池周りの岩に少しでもディスクが立てかかっていたらセーフ。橋はセーフ。

1投目がOBの場合は1ペナでDZへ。DZからのOBは通常のOBとする。

2H:ティーのエリア及びグラウンドのエリアのみセーフ。

1投目がOBの場合は1ペナでDZへ。DZからのOBは通常のOBとする。

4H:ゴールのある芝生エリア及びグラウンドのみセーフ。(※エリア内のコンクリート土台はセーフ。)

5H・7H:アイランドホール

プロ:・アイランド内にディスク静止でアイランド消滅。

・1投目失敗は1ペナでアマティーへ。

・アマティーからアイランド内にディスクが静止しなかった場合:1ペナで、そのまま続行。(※アイランドは消滅)

アマ:・アイランド内にディスク静止でアイランド消滅。

・アイランド内にディスクが静止しなかった場合は1ペナで、そのまま続行。(※アイランドは消滅)

6H:ゴールのあるエリアの芝生のみセーフ。(※エリア内のベンチはセーフ。)

8H・10H・11H:ラインOB(柵)を横切ったら1ペナで、最初に横切った所から。

16H:ダブルマンダトリーホール

・不通過は1ペナでDZへ。