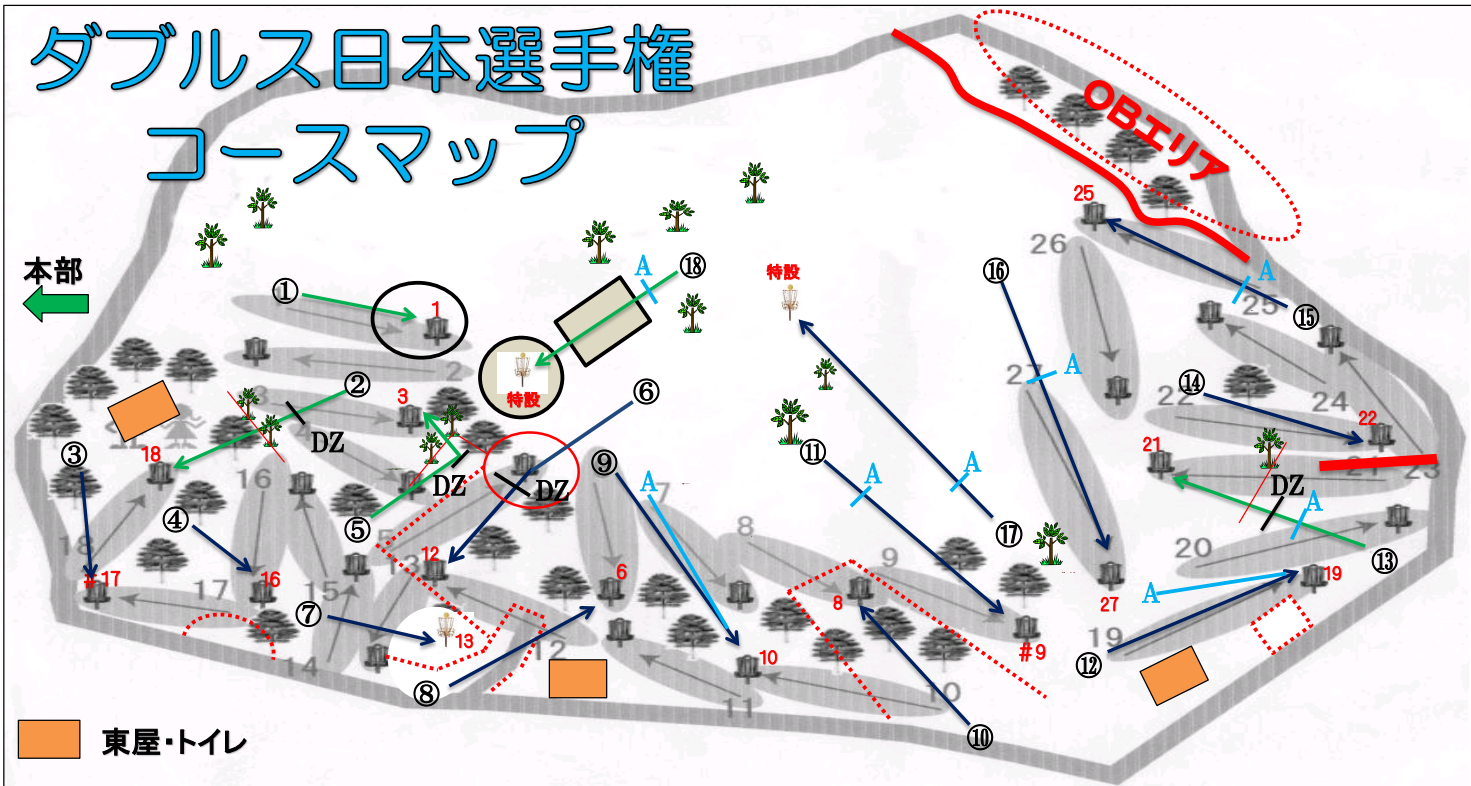


本部



- ・赤色番号は常設ゴールの番号です。
 - ・赤色特設は特設のゴールです。
 - ・水色のAはアマティーです。
 - ・DZはドロップゾーンです。
 - ・…はOBラインです。
- ①⑧…アイランドホール
②⑥⑬…マンタトリールホール

[illegible]

ダブルス日本選手権2022 ※JPDGA最新のルールを適用します。

ローカルルール説明

◆OB説明

- ・OBラインは、人工物と芝・土の境。
- ・外周道路及びそれを超えたエリア(常陸野のこみち:太い赤線表示)は外周道路と置き換え。
- ・外周道路につながる横道もOB。
- ・休憩所(東屋)及びトイレに併設する舗装路、レンガ部分。(※水飲み場もOB)
- ・外周道路外側の花壇、養生部分は踏み込み禁止。(※ラウンド終了後、スタッフがディスクを回収します。)
- ・尚、マンホール、散水栓のふた等はセーフ。
- ・ホール内に設置されたピンク小旗のOBラインは各ホールに適用されます。
- ・12Hゴール手前の柵に囲まれたOBエリアは、工事中で立ち入り禁止です。
(※ラウンド終了後、公園の担当者がディスクを回収します。)
- ・14Hのコース内に伸びる道(太い赤線表示)もOB。

◆パンパスの説明

- ・パンパス保護の為、ディスクがパンパスに入ってしまった場合はノーペナで5m以内(※ゴールとディスクを結んだ直線上)の後方からスローを行って下さい。また、スロー時にパンパスの葉に手が当たる場合もプレーヤーの判断で5m以内を適用可。

◆策に囲まれたのマンホールの説明

- ・マンホールの緑色の囲い内にディスクが入ってしまった場合はノーペナで5m以内(※ゴールとディスクを結んだ直線上)の後方からスローを行って下さい。

◆マンドトリーホール説明

- ・2H: ダブルマンドトリーの間を通過。(※不通過は1ペナでDZへ)
- ・5H: ダブルマンドトリーの間を通過。(※不通過は1ペナでDZへ)
- ・13H: シングルマンドトリーの左側を通過。(※不通過は1ペナでDZへ)

◆アイランドホール説明

- ※1人目失敗→同じティーからノーペナで2人目が投げ→2人目失敗→アイランド消滅、1ペナでそのままプレー続行。

◆1H:ゴールアイランド消滅の説明

ディスクがエリア内に静止、もしくは静止失敗でアイランド消滅なった時点からアイランドのロープは無いものと考えプレーを行う。なので、ディスクがロープと重なっていても1mロープの内側にずらす事は出来ない。パットでディスクがロープの外に出ても同じくペナルティは無い。その場からプレーを続行する。

◆マンダアイランドホール説明

- ・6H: マンダアイランド静止(成功)でアイランド消滅。失敗は1ペナ(アイランド消滅)でDZへ。
※1人目失敗→DZから1ペナで2人目が投げてください。

◆18H:セーフエリアの説明

- ・セーフエリアは、丸エリアと四角エリアになります。このエリア以外は全て1打に対し1ペナが加算されます。
- ・セーフエリア(丸エリア・四角エリア)のラインは、OBラインではありません。セーフエリアとペナルティエリア(1ペナ)の境界線です。ラインは関係なく(※ディスクがロープと重なっていても1mロープの内側にずらす事は出来ない。)プレーを行って下さい。